

ALGÈBRE LINEAIRE

Durée: 1h30. Documents, calculatrices et téléphones interdits. Rendre des copies distinctes pour *Techniques de Calcul* et *Algèbre Linéaire*.

1. Calculs d'inverses :

a. Calculer A^{-1} pour $A = \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 4 & 9 \end{pmatrix}$.

b. Calculer B^{-1} pour $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

c. En déduire les solutions de chacun des systèmes suivants :

$$\begin{cases} y + z = 0 \\ x + z = 0 \\ x + y = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} y + z = 2 \\ x + z = 2 \\ x + y = 2 \end{cases} \quad \begin{cases} y + z = 2 \\ x + z = 4 \\ x + y = 6 \end{cases}$$

2. On se place dans le plan avec un repère orthonormé direct. Donner la matrice de chacune des transformations linéaires suivantes :

a. Symétrie par rapport à l'axe Oy .

b. Symétrie centrale.

c. Rotation d'angle $\pi/3$.

3. Soit \mathcal{E} un espace vectoriel de dimension 2 et soit \vec{i}, \vec{j} une base de \mathcal{E} . On note f la transformation linéaire dont la matrice dans la base \vec{i}, \vec{j} est $\begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$.

a. Soit $\vec{i}' = \vec{i} + \vec{j}$. Montrer que \vec{i}', \vec{j} forment une base de \mathcal{E} .

b. Ecrire la matrice de f dans la base \vec{i}', \vec{j} .

4. Soit A une matrice carrée d'ordre 2 telle que $AA = A$.

a. Quelles sont les valeurs possibles de $\det A$?

b. Donner un exemple de matrice pour chacune de ces valeurs.